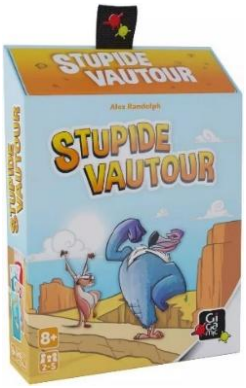
Les faiseurs de liens présentent STUPIDE VAUTOUR

2 à 5 **20 minutes maxi**



Matériel – 75 cartes (5 séries de 15 cartes), 10 cartes « suricate » (valeurs positives), 5 cartes « vautour » (valeurs négatives), une règle du jeu.

Compétences nécessaires
Connaître l'ordre des nombres de 1 à 15

▶ Présentation rapide

◆ Le but de STUPIDE VAUTOUR est d'avoir le plus de points à la fin de la partie.

Mise en place



- Chaque joueur reçoit **une série de 15 cartes** de couleur similaire, numérotées de 1 à 15 qu'il garde cachées.
- **Les cartes « points » sont mélangées.**

Les cartes "Suricate" qui attribuent des points positifs et les cartes "Vautour", des points négatifs, sont placées face cachée au centre de la table.

▶ Déroulement de la partie - Résumé

À chaque tour, une carte "Points" est révélée.
Il faudra pour les joueurs choisir dans leur main la carte qu'ils pensent la plus adaptée pour l'obtenir ou la rejeter.
Ils la posent face cachée devant eux.

- Si la carte "Points" est une carte "**Suricate**", le joueur qui a joué la carte la **plus forte** la remporte.

Si c'est une carte "**Vautour**", le joueur qui a joué la carte de la valeur **la plus faible** doit la prendre.
En cas d'égalité entre les cartes, les cartes égales sont défaussées et la carte "Points" revient au joueur ayant joué la deuxième carte la plus élevée si la carte « Points » est un suricate ou la deuxième carte la plus faible si la carte « Points » est un vautour.
Si toutes les cartes sont annulées, la carte « points » viendra s'ajouter à la carte « points » suivante.

Fin de partie

Quand les 15 cartes « points » auront été dévoilées, et attribuées, le joueur avec le plus de points en additionnant les « Suricates » et en soustrayant « les vautours » gagne la partie.

▶ Précisions sur la règle en vidéo

La règle en vidéo par l'AS DU ROI
La règle au format PDF
La vidéo du jeu réalisée par ACCESSIJEU avec un dispositif pour les déficients visuels
Présentation vidéo du jeu en langue des signes
https://ludicity.fr/qr/1s1j-0012

▶▶ Conseil : Mélanger bien les cartes « points » avant chaque partie.

▶ Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants

- Pour une première partie prenez le temps de montrer toutes les cartes « points ».
- Pour certains enfants, il sera peut-être pertinent de faire une partie avec des cartes « points » positives. Il faudra alors ne jouer qu'avec 10 cartes par série.

▶ Deux variantes, autres manières de jouer

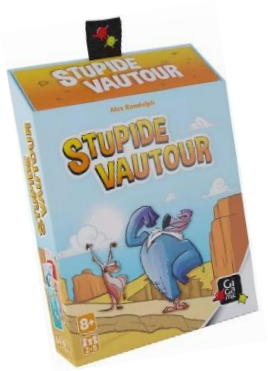
Variante 1 Quand toutes les cartes 8 points sont jouées, les joueurs doivent échanger leurs cartes en main (sens des aiguilles d'une montre).

Variante 2 Les joueurs doivent, en début de partie, choisir 2 cartes parmi leur 15 cartes qu'ils ne pourront pas jouer. Les cartes sont placées devant soi face cachée.



▶ Pour jouer à deux

Stupide vautour se joue très bien à deux.
une variante à deux : ne jouer qu'avec des séries de 13 cartes.
Les deux cartes retirées à chaque fois doivent l'être par hasard, et faces cachées pour ne pas être connues des joueurs.



Amusez-vous bien !

STUPIDE VAUTOUR a été créé par Alex RANDOLPH et illustré par Marek BLAHA.
Il est édité par **GIGAMIC**

Création et diffusion de la fiche : ludicity
D'autres fiches de présentation de jeux sur LUDICITY.FR