Les faiseurs de liens présentent **BANDIDO**



1 à 4 **20 minutes maximum**

Matériel - 70 cartes, 1 carte épaisse à deux faces, une règle du jeu

Compétences nécessaires
Comprendre la construction et le développement d'un cheminement

▶ Présentation rapide

◆ **Le but du jeu est d'empêcher un bandit de s'échapper de sa prison par des tunnels souterrains.**
Bandido est un jeu coopératif, les joueurs vont s'entraider pour gagner la partie.

▶ Déroulement de la partie - Résumé

1 Placer une carte représentant le bandit et ses tunnels de départ, au centre.
Cette carte possède 5 issues, début de tunnel, d'un côté et 6 de l'autre.
2 Chaque joueur reçoit ensuite trois cartes "tunnel" qu'il ne montrera pas aux autres.
Les autres cartes constitueront une pioche dans laquelle on viendra tirer une carte pour remplacer la carte posée.
3 À chaque tour, un joueur doit poser une carte de sa main pour prolonger les tunnels, en essayant de les bloquer. Un tunnel est bloqué en tournant sur lui-même ou en se terminant par une carte « lampe de poche ». L'objectif est de placer les cartes de manière à fermer toutes les issues avant que la pioche ne soit épuisée.

Fin de la partie

Si tous les tunnels sont bloqués	**Si le bandit a encore au moins un de ses tunnels avec une issue possible** quand toutes les cartes sont posées.
→ Les joueurs gagnent ensemble.	→Les joueurs perdent.

Rappels



Les tunnels doivent se raccorder



Un tunnel ne débouche pas sur du vide que l'on ne peut raccorder.

▶ Précisions sur les règles en vidéo

Une vidéo de règles expliquées par LUDOVOX
Les règles au format PDF
https://ludicity.fr/qr/1s1j-0005

▸ Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants

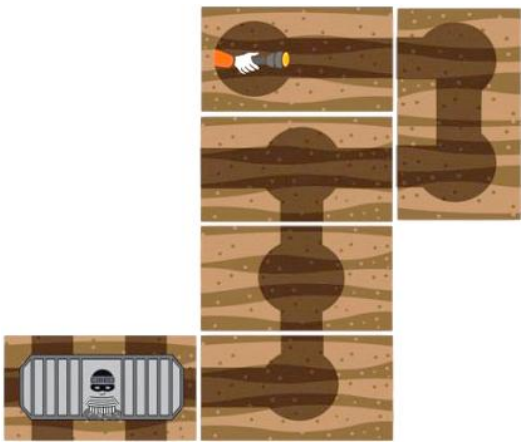
- **Pour une première partie, avant de la commencer, prenez le temps de montrer que les cartes doivent se raccorder parfaitement.**
Montrez également les fiches qui bloquent les issues, celles avec des lampes torches.
- **Anticipez que le jeu risque de prendre beaucoup de place**, dans un sens ou dans un autre. Avec des enfants, on peut envisager de jouer au sol.
- On peut découvrir Bandido par une première partie jouée sans carte dans la main mais avec une pioche visible. (voir la variante ci-dessous).

▸ Deux variantes, autres manières de jouer

Variante 1 Chaque joueur peut échanger une carte de sa main avec un autre joueur une fois par partie.
Variante 2 Au lieu que chaque joueur ait sa propre main de cartes, on crée une pioche commune de 5 cartes faces visibles (on pourra aller jusqu'à 6 avec les plus jeunes).
Chaque joueur peut choisir n'importe quelle carte parmi celles visibles lors de son tour.
On peut débattre du choix de la carte à poser ensemble afin que l'enfant comprenne mieux les choix à faire.

▸ Pour jouer à deux

Bandido se joue très bien à deux.





Amusez-vous bien !

Bandido a été créé par Martin NEDERGAARD ANDERSEN, et illustré par Lucas GUIDETTI PEREZ.
Il est édité par HELVETIQ

Création et diffusion de la fiche : ludicity
D'autres fiches de présentation de jeux sur LUDICITY.FR