

Les présentent **LOBO 77**



Nombre de joueurs 2 à 8

Compétences nécessaires

Additionner et soustraire des nombres inférieurs à 100.

Durée d'une partie

10 à 30 minutes selon les objectifs que vous vous fixez.

Matériel

56 cartes : 32 cartes Nombre, 24 cartes Spéciales, 24 jetons, une règle du jeu

► **Présentation rapide**

Le but de LOBO77 est de défausser ses cartes sans perdre un de ses 3 jetons reçus en début de partie.

► **Déroulement**

- Chaque joueur a 3 jetons et 5 cartes en main.
- Un joueur dépose au centre de la table une carte. Le suivant en dépose une autre par-dessus en annonçant à haute voix, le nombre produit par sa carte en l'additionnant ou en la soustrayant à la carte du dessous. À chaque carte déposée, il faut en reprendre une dans la pioche, de façon à toujours avoir cinq cartes en main.

La manche s'arrête dès qu'un joueur atteint ou dépasse 77. Dans ce cas, il perd un de ses jetons.

► Au cours d'une manche, si un joueur annonce un total multiple de 11 (11, 22, 33, 44, 55 ou 66), il donne également un de ses jetons et la manche continue jusqu'à atteindre ou dépasser 77.

► Lorsqu'une manche est terminée, on redistribue cinq cartes à chaque joueur et c'est reparti pour une nouvelle manche.

Remarque : il y a des cartes spéciales qui viennent pimenter le jeu : changement de sens, prise de deux cartes pour le joueur suivant. (Le compte reste inchangé, le joueur suivant doit déposer 2 cartes. Il ne peut pas jouer une autre carte "2 x" en première carte).

Fin de partie

Lorsqu'un joueur a redonné ses trois jetons, il peut continuer à jouer mais au premier multiple de 11 ou 77 annoncés, il est éliminé du jeu. Le jeu se termine lorsqu'il n'y a plus qu'un seul joueur ayant encore un ou des jetons.



► **Les règles en vidéo et au format PDF**



- Vidéo de règles expliquées par **Dé ambulant**

- Les règles au **format PDF**

<https://ludicity.fr/qr/1s1j-0011>

►► **Conseil : Mélanger bien les cartes avant chaque partie.**

► **Mise en place et conseils pour jouer avec les enfants**

- Pour une première partie prenez le temps de montrer toutes les cartes et d'expliquer les effets des cartes spéciales.
- On pourra conseiller aux enfants de se débarrasser de leurs grosses cartes rapidement et de garder le plus longtemps possible les cartes « -10 », « 0 », « x 2 » et « Changement de sens », qui vont leur permettre d'éviter de faire un multiple de 11 ou de dépasser 77.
- Réaliser plusieurs parties conformes à la règle avant d'ajouter des variantes.

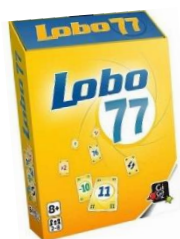
► **Deux variantes, autres manières de jouer**

1. Augmenter la limite de la valeur à ne pas dépasser : Limite plus élevée: 88 ou 99 par exemple.
2. Supprimer des cartes "0" pour augmenter la difficulté du jeu.



► **Pour jouer à deux**

LOBO 77 se joue très bien à deux.



Amusez-vous bien !

LOBO77 a été créé et illustré par Olivier FREUDENREICH. Il est édité par GIGAMIC



Création et diffusion de la fiche : LUDiCiTY

D'autres fiches de présentation de jeux sur LUDICITY.FR